

SE CONNAÎTRE SOI-MÊME

Paperboard
tournant

12 - 18
ans

5
min.

1 - 25
pers.



Description & Compétences

Ce module très simple permet d'amorcer un travail sur les qualités et les défauts en élargissant au maximum le champ des connaissances à ce sujet.

- Être capable de citer des qualités et des défauts

Matériel & Supports

- 2 feuilles de Paperboard
- Fiche d'animation
- Marqueurs

Pour toute
information et/ou
renseignement,
contacter le centre
Infor Jeunes

085/21 57 71

www.inforjeuneshuy.be

DÉROULEMENT

Mise en place

Diviser le groupe en 2 et placer au centre de chaque sous-groupe une feuille et des marqueurs.

Challenge (5')

Chaque groupe à 10 secondes pour indiquer sur la feuille un maximum de qualités ou de défauts. Le premier groupe doit trouver des qualités et le second des défauts.

Une fois cette première phase terminée, on inverse les feuilles et les rôles : le premier groupe cherche des défauts et le second des qualités.

Ainsi de suite jusqu'à ce que les deux groupes soient à court d'idées (5 à 6 tours).

Conseils

Pour apporter du dynamisme à ce module, il est conseillé d'appuyer le côté « challenge » en jouant le « présentateur ». Comptez les points en fin de chaque manche, faites un décompte, ...

