WHAT'S NEXT ?

FICHE - ANIMATION

DÉMARCHES APRÈS ÉTUDES

Job à la carte

16 - 26 ans

2x50 min.

4 - 15 pers.

Description & Compétences

Ce module s'articule autour d'une jeu coopératif reprenant sur un plateau la ville et ses principaux organismes utiles pour les démarches après les études.

- Connaître les organismes et institutions utiles après les études
- Savoir les situer
- Comprendre divers cas pratiques et pouvoir utiliser cette compréhension pour des cas personnels

Matériel & Supports

- **Plateau + carte de la ville**
- **1 dé 6 + 1 dé deux couleurs**
- **5 pions**
- **Cartes maisons**
- **Cartes organismes**
- **Règle Job à la carte**
- **Mise situation complet**

Pour toute information et/ou renseignement, contacter le centre Infor'Jeunes

085/21 57 71

www.inforjeuneshuy.be

DÉROULEMENT

Mise en place

Au milieu d'une table, mettre le plateau et la carte de la ville en son centre.

Règles du jeu

L'ensemble des règles du jeu est disponible dans le support Regle_Joba_lacarte.

Ces règles comprennent également un dossier pédagogique afin de préparer l'animation au mieux.

Objectifs du jeu

Job à la Carte est un jeu de plateau, qui permet à chaque joueur d'aborder un ensemble de questions concernant les démarches professionnelles, le job étudiant et la diversité interculturelle liée à l'emploi. Il permet donc aux participants d'identifier et de distinguer les acteurs de la vie professionnelle et leurs missions. Il mettra aussi en évidence les démarches à effectuer dans diverses situations. Ce jeu amène aussi les participants à situer géographiquement ces organismes dans la région.

Conseils

Il s'agit d'un jeu de plateau,. Il est donc impératif que l'animateur maitrise les règles à la perfection pour pouvoir les transmettre de manière claire et efficace.

FICHE - ANIMATION